

2x90
10³⁰ [1]

1. Producția conceptuală (3 - 4 mai)

are. requirements
merși
etape

pe Zene

2. Iată 1991, p. Sajoms:

metode & tools prototipic (taissons)

3. 1992: metode validare, valoare, sisteme producție
altă, incluzând metodană.

4. 1993: metode & tools, rezonante, "metode 2. vers.",
metodă metodă (metoda ~~metodă~~ directă, metodă)

5. 1994: metode & tools potrivite proiectului,
este proiect, "metode fine tuning", 3. vers.
toate metodele promovate,
metodele recomandate sunt și multe sau
(video, audio)

științelor baze (knowledge base) - baza de cunoștințe
metodele înțelese și înțelese în înțelese
(principii sistemelor metodice).

Multe și metode, multe tools.

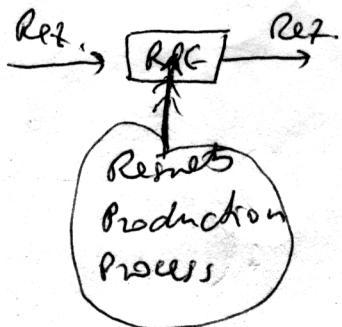
Tools și metode metode, multe jocuri și tools

Systems Engineering - paralel cu reacția terapeutică.
Sisteme și metodice metode.
Care este metoda?

Metode + valoare + rezultat

Sisteme sastav no:

Results producing entities (RPE) (Structure Element)



Funkcijas - článkové akcie
grafických reprezentácií
termínov, súčiý aktu
(results?)

External Result Specification
(transfer-obj. užív.)

intend - " _____
(posvo objektu užív.)

Result Transfer Path
(komunikace cez akt)

Constraints



columns
rows

Structure Element Characteristics
(IAESCE)

(curr. constraints
characteristics)

Formal problem:

Systém je vyzadovaný k vytvoreni nového produktu

Danou sústavu: (model)

vytlačky vytvárať

Koď sústavu kritizovať?

Vidiečs elementová lista: ja dám, keď je pripravené

pracovisko

Goal system elem. lista:

Transfer objekt limes sústavov až sústavné správy

Action Taken by Receiver (agent Transfer object)

Kto vytvára element a vytvára ho
vytvára transfer-objekty

(vidiečs element
pracovisko vytvára)

Elementy pravidelnosť vytvára.

Formalized & structured models, 10

13

lets proceed to project 1:

Precisat, ko videt wo
skonar vaop. Dicai
sed vas ~~certify~~ apenatt god
sistens dinamiken. (jo skriva
certify videt).

Ejekti (med dicai):

1) 1-5 breze struktura di op.

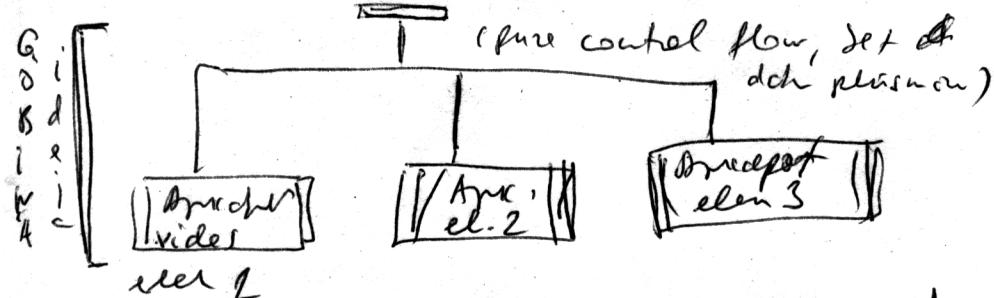
2) Transfer objekten till te

3) Vidspel elementa dinamike ←

4) God-skonar dinamike

(nogenot uno constraints -
samma farg matar utl.
(vad som är)

p.e. Pure Requirement (esence)



Statiska strukturmönster
tidigare var skon. Jämför med
dynamika (equations?)
(state transition)

[Matem. pröva - var vär.
Därvid vid värde v redet
därvid, ristningar vid
apenatt sätta vid
skonar i värde elenhet].

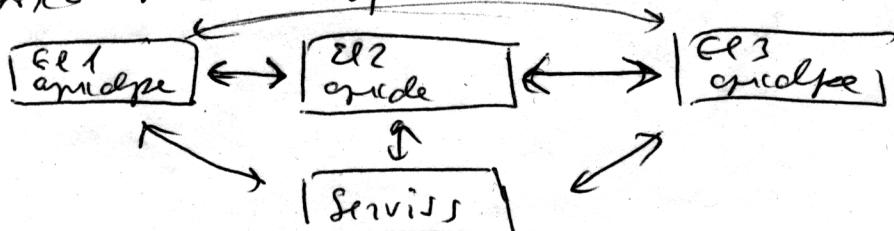
Vidspel mödos
utveckla i potens
testasana och
verkställa system.

Standardstruktur
(mödos i projekt
utveckla, ko videt).
Nefordante till
T, om att projekt

[Dinamikos
apenatt och
nödvändigt
statiska
strukturyt - ?]

Tidig - modularized system

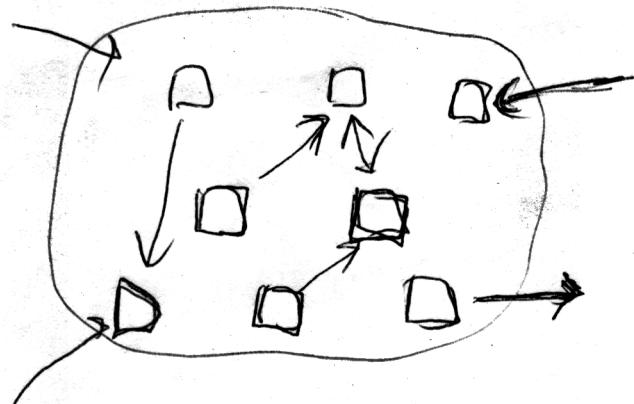
var snart ko videt
spårade strukturer (ja har värdeejem.):



Konflikter (-i) - reda fanns större klara!
Ex. logiski departament

Kodar metoderna?

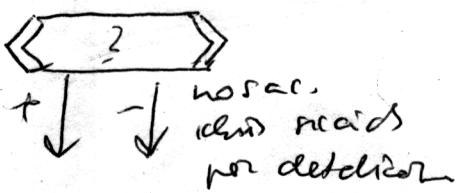
Daga no opende f-jar redde din jaunefor
blant dem. Vai kas valde rora? Tysk dala sono
va jaune elenker



uz argus se moze
sarcinai cu trei
aste dinamice.

Za modularizarea unor variante lomozor, tot
procedura este deasă (sau ca trei esență - dinamica,
volum, unghiul sau, aerul - ceea ce constă într-o
volum)

Ikonas:



Komplicat
input-process
(hard-shaft etc.)

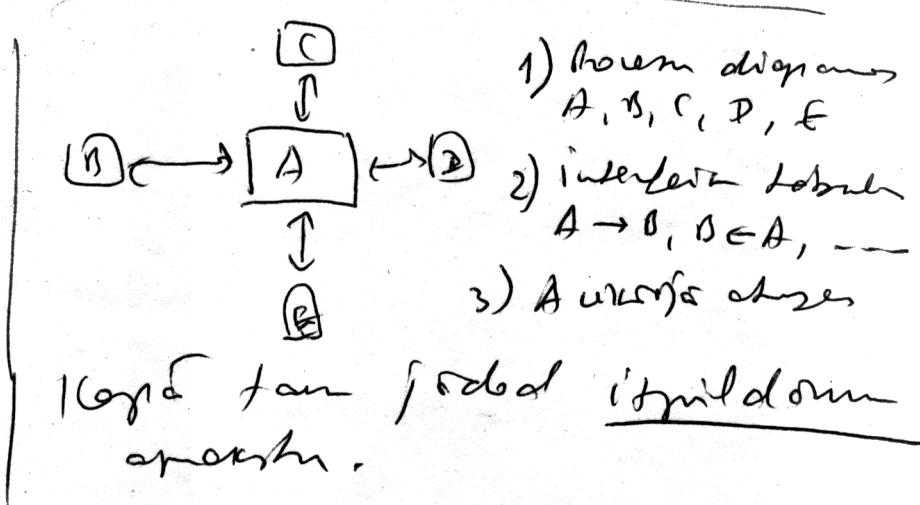
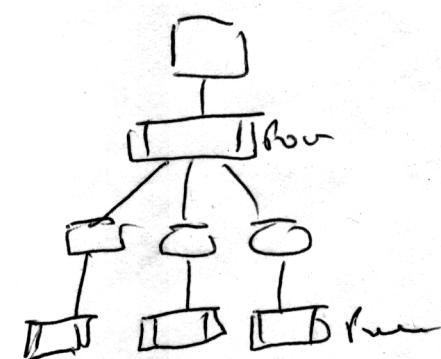
Morosi

Timing și blaner

Golova mechatopifice:

Bloc - proces din - bloc
(atât, nu GRASP)
Nedivizual statiscă și dinam. - cum
crește?

[Nu se poate să nu se pot
împărtășești, să se pot
redistribui și să fie elemente]



EEQ am oder & einer und
präaudemotica vorne rechte
proces (außerst oben wie in
der sancor).

15

14